

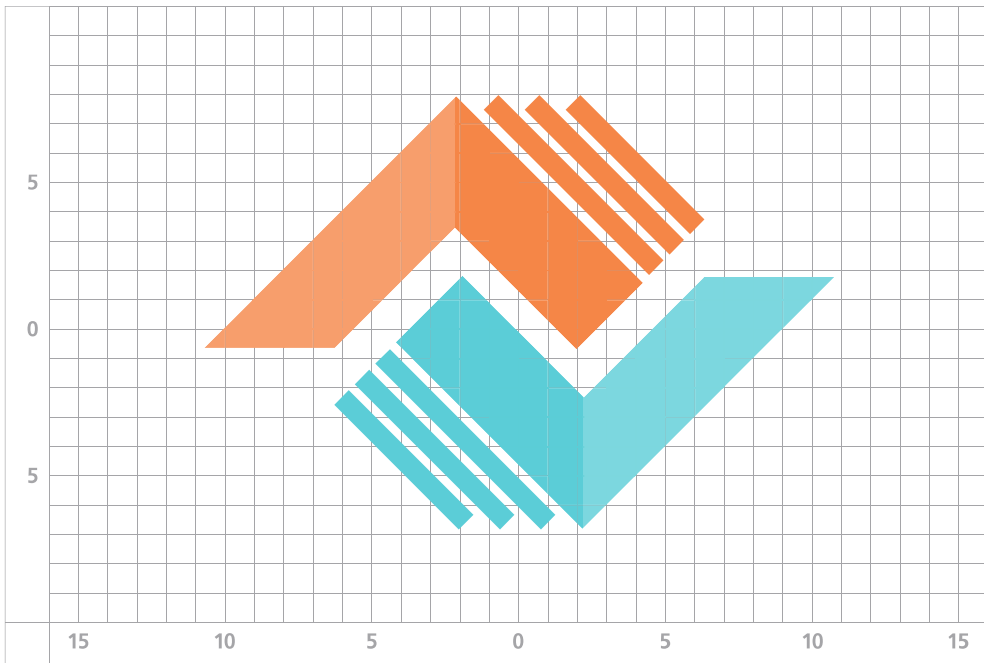


도박문제  
예방치유재활 정보시스템  
Gambling Problems Information System

Identity  
Design  
Guidelines

# 심벌마크

도박 문제 예방,치유,재활에 걸맞는 희망적인 메시지를 그리고 있으며, 도박 문제를 갖고있는 빨간색 손이 도움의 손길을 내밀면, 푸른색의 희망의 손이 다가와 서로의 손을 맞잡고 도박문제를 해결하고 벗어날 수 있다는 희망을 나타낸다.



# 로고타입

시그니처는 심볼과 한글명, 영문명을 어러가지로 조합하여 사용이 가능하다.

심볼에 한글명과 영문명을 표기, 한글명만 표기, 영문명 두줄, 한줄 표기, 영문 약어표기 등으로 구분하여 사용이 가능하다.



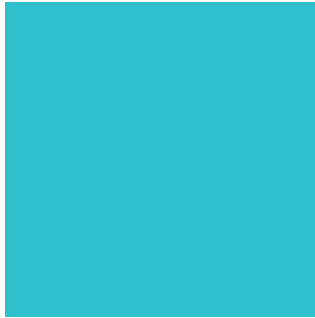
# 색상체계

도박문제 예방치유재활 정보시스템 색상체계



CMYK  
0 / 58.38 / 79.05 / 0

RGB  
245 / 134 / 71



CMYK  
67.22 / 0 / 21.42 / 0

RGB  
50 / 192 / 205



CMYK  
64 / 56 / 55 / 31

RGB  
85 / 85 / 85

# 지정서체

도박문제 예방치유재활 정보시스템 의 국문 지정서체는 '나눔바른고딕 B',  
영문 지정서체는 'Adobe Gothic Std B' 로 일관된 아이덴티티의 표현을 위하여 로고타입과의 조화를 이루도록 지정된 서체이다.

한글서체

**나눔바른고딕 B**

**가나다라바마사아자차카타파하**

영문서체

**Adobe Gothic Std B**

**A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z**  
**a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z**